

AUTOBAU



Aufgabe: „Gestalten Sie ein persönliches Automodell, was als Metapher für die Kompetenzen Ihres Teams stehen soll.“

Zeichnen Sie den Umriss eines Autos auf Flipchart-Papier. Weisen Sie die Teammitglieder an, das Auto durch Zubehör zu ergänzen, zu erklären, wofür das Zubehör steht, und wie dies zum Team in Bezug zu setzen ist. Geben Sie Ihrem Team ein Beispiel mit auf den Weg, und lassen Sie die Teilnehmende dann selbst fortfahren.

Beispiele: Zeichnen Sie die Antenne als Symbolik für die gute Kommunikation im Team, oder Räder, die für die beispielsweise für die Flexibilität des Teams stehen. Andere Möglichkeiten wären ein Rückspiegel, weil das Team aus alten Erfahrungen lernt; Scheinwerfer für das zielgerichtete Vorgehen, Kofferraum für das Know-How und Werkzeuge für Methoden und Werkzeuge, die das Team beherrscht.

Tipps:

Gehen Sie immer weiter in die Tiefe: Was genau zeichnet die Kommunikation, Flexibilität etc. des Teams schon aus? Sodass Sie am Ende möglichst konkrete Kompetenzen haben.

Erarbeiten Sie dann: Wo soll das Team noch besser werden? Und erarbeiten Sie Lernziele und Maßnahmen, wie Sie dahin kommen. Halten Sie diese Maßnahmen schriftlich in einem Maßnahmenplan fest (Was?, Wer?, Wie?, Bis wann?)

Ziel: Teammitglieder reflektieren über die eigenen Kompetenzen und sehen diese bildlich im Überblick. Zudem reflektieren Sie über Verbesserungsbedarfe und wie sie Verbesserungen erreichen.

Arbeiten Sie mit anderen Symboliken wie einem Boot, Flugzeug, je nachdem, was Ihnen am passendsten erscheint.

Hilfsmittel: Flipchart-Paper o.ä.

Vorbereitung: Zeichnen der Auto-Umrisse

Zeitbedarf: mind. eine Stunde

