



# LERNLANDSCHAFTSARCHITEKTUR

## Webinare, Videos

Online Seminare, welche örtlich, zeitlich und hinsichtlich der Teilnehmerzahl unbegrenzt sind. Sie lassen sich mit klassischen Formaten kombinieren. Tipps zur Umsetzung: <https://karrierebibel.de/webinare/>

## Transfer-Tests

Nach klassischen Lernmaßnahmen, wie z.B. Seminaren eingesetzte Fragebögen, die es ermöglichen den Teilnehmenden zu überprüfen, inwiefern Sie das neue Wissen in den Arbeitsalltag übertragen haben. Hier soll es nicht um eine Wissensabfrage gehen, sondern eher eine Reflexionsmöglichkeit darstellen und so zum Handeln anregen.

## Checklisten

Erleichtern den Arbeitsalltag, indem auf den Punkt wichtige Aufgaben zur Zielerreichung beschrieben sind. Es gibt eine Vielzahl an Checklisten zu unterschiedlichsten Themen online und in Büchern. Sie können aber auch selbst welche formulieren. Tipps zur Umsetzung: <https://www.businesswissen.de/hb/arbeiten-mit-checklisten/>

## Feedbackbögen

Eine effiziente schriftliche Möglichkeit Meinungen im Team zu erfragen zu unterschiedlichen Themen, wie z.B. dem Seminarangebot. Feedbackbögen lassen sich, je nach Zielsetzung, gut selbst erstellen. Tipps zur Umsetzung finden Sie unter <https://www.surveymonkey.de/mp/writing-survey-questions/>

## Zielvereinbarungen

Eine Führungstechnik, bei der Sie sich mit Ihren Mitarbeitenden auf die Realisierung

gemeinsamer Zielvorstellungen einigen, am besten in schriftlicher Form. Um diese möglichst gewinnbringend zu formulieren, gibt es einige Methoden, wie z.B. die SMART-Technik. Weitere Informationen finden Sie z.B. unter <https://karrierebibel.de/zielvereinbarung/>

## Game-based Learning

Spielendes Lernen eröffnet Handlungsspielräume, unterstützt bei Problemlösekompetenzen und fördert Verständnis für verschiedene Inhalte. Dabei kann es sich um Puzzlespiele, Simulationen, Abenteuer-, Rollenspiele oder Quizzest handeln. Für detaillierte Informationen sowie Empfehlungen: [https://www.e-teaching.org/didaktik/konzeption/methoden/lernspiele/game\\_based\\_learning](https://www.e-teaching.org/didaktik/konzeption/methoden/lernspiele/game_based_learning)

## Communities of Practice

Eine Gruppe von Personen, die ein gemeinsames Anliegen oder Passion besitzen und durch regelmäßigen Austausch besser werden wollen. Eine Teilnahme ist freiwillig und unabhängig vom Wissensstand. Weitere Informationen unter [https://wiki.infowiss.net/Communities\\_of\\_Practice](https://wiki.infowiss.net/Communities_of_Practice)

## SAP Success Factors

Eine digitale Lösung für alle relevanten HR-Kernfunktionen und vor allem auch zur Organisation und Förderung von Lernen und Entwicklung der Mitarbeitenden. Eine Investition erfordert zwar viele Ressourcen, kann sich jedoch lohnen. Informieren sie sich unter [https://www.successfactors.com/de\\_de/solutions.html](https://www.successfactors.com/de_de/solutions.html)



©Anita Wölk