



HACKATHON

Es handelt sich um eine meist eintägige Software- und Hardwareentwicklungsveranstaltung. Das Ziel ist innerhalb der Dauer dieser Veranstaltung gemeinsam nützliche, kreative oder unterhaltsame Softwareprodukte zu entwickeln. Die Teilnehmenden kommen üblicherweise aus verschiedenen Gebieten der Software- oder Hardwareindustrie und bearbeiten ihre Projekte häufig in funktionsübergreifenden Teams. Hackathons haben oft ein spezifisches Thema oder sind technologiebezogen.

Tipps zur Umsetzung

Sorgen Sie dafür, dass dem Team geeignete Räumlichkeiten zur Verfügung stehen. Es ist sinnvoll, dies in unüblichen Räumlichkeiten durchzuführen, um die Besonderheit des Events zu unterstreichen. Mieten Sie doch zum Beispiel einen Co-Working-Space.

Lassen Sie das Ergebnis des Events am Ende den anderen Mitarbeitenden vorstellen, so

findet ein Wissenstransfer statt und die Teilnehmenden können ihre Vortragskompetenzen stärken.

Falls Sie letzteres Einführen, nehmen Sie selbst auch an der Präsentation teil, das signalisiert Wertschätzung.

Achten Sie auf angemessene Werbemaßnahmen, so dass jeder Mitarbeitende auch eine Chance hat daran teilzunehmen (Flyer, Online etc.).

Mehr Informationen

<https://www.qmarkets.de/blog/innovation-sop-using-hackathons-advance-digital-transformation/>

Notizen

Graf, N., Gramß, D., & Edelkraut, F. (2019). Agiles Lernen. Neue Rollen, Kompetenzen und Methoden im Unternehmenskontext. Freiburg: Haufe.

